

**PUNTO DE ACUERDO POR EL QUE SE EXHORTA DE MANERA RESPETUOSA A LA POLICIA CIBERNETICA FEDERAL ASI COMO A SUS UNIDADES HOMOLOGAS DE LAS 32 ENTIDADES FEDERATIVAS, FORTALECER EL MONITOREO Y PATRULLAJE EN REDES SOCIALES Y FUENTES ABIERTAS DE INTERNET, CON EL FIN DE IDENTIFICAR Y DENUNCIAR LOS RETOS VIRALES QUE ESTAN PONIENDO EN RIESGO LA VIDA DE LAS NIÑAS, NIÑOS Y ADOLESCENTES.**

El que suscribe **Dip. Raymundo Atanacio Luna**, integrante del grupo parlamentario de **MORENA** en la LXV Legislatura de la Cámara de Diputados del Congreso de la Unión, con fundamento en los artículos 58 y 60 del Reglamento para el Gobierno Interior del Congreso General de los Estados Unidos Mexicanos, someto a consideración de esta Comisión Permanente, el siguiente Punto de Acuerdo por el que se exhorta de manera respetuosa a la Policía Cibernética Federal así como a sus Unidades Homologas de las 32 Entidades Federativas, fortalecer el monitoreo y patrullaje en redes sociales y fuentes abiertas de internet, con el fin de identificar y denunciar los retos virales que están poniendo en riesgo la vida de las niñas, niños y adolescentes.

## **Exposición de Motivos**

Que la Encuesta Nacional sobre Disponibilidad y Uso de Tecnologías de la Información en los Hogares, estimó que el año pasado había 88.6 millones de personas usuarias de internet, lo que representó 75.6 por ciento de la población de seis años o más.

Ante estas cifras, se requiere poner mayor atención de las autoridades cibernéticas en el ámbito digital, ya que no existe en internet un riesgo con más impacto negativo en las niñas, niños y adolescentes que los **retos virales**.

El impacto social que está causando este tipo de retos virales a través de las redes sociales, se deben hacer del conocimiento de las autoridades y ciudadanía para estar al tanto de este tipo de hechos y otras actividades inadecuadas realizadas a través de medios tecnológicos, redes sociales y plataformas digitales.

En el año 2022, la Guardia Nacional, identificó alrededor de 500 incidentes de menores mexicanos, derivados de este tipo de retos.

Razón por la cual, se han convertido en situaciones de enorme riesgo para ellos, bajo la apariencia de simples juegos entre amigas y amigos, que están produciendo lesiones graves o incluso la muerte.

Como el reto más reciente conocido como el reto clonazepam o el que se duerma al último, gana. Un desafío convertido en [viral en las redes de TikTok](#) desde principios de enero, mismo que ha puesto en riesgo la vida de las y los menores, pues consiste en que los jóvenes toman estos ansiolíticos y esperan a que se produzcan sus efectos, el ganador del reto, como indica el propio nombre del desafío, es el último que se duerme.

Pero así como este, existen más retos virales para las niñas, niños y adolescentes, muy conocidos por los graves daños e impacto que han causado como lo son:

### **1. La ballena azul**

Uno de los juegos virales que más conmoción y alarma social han causado. Los administradores dan una serie de tareas a completar por los jugadores. Algunas de ellas incluyen hacerse cortes. La última misión de este juego es el suicidio.

## 2. **Momo**

Igual que la ballena azul, consiste en superar pruebas que en ocasiones llevan al menor a autolesionarse e incluso inducen al suicidio, a la vez que aterroriza a los más pequeños.

## 3. **Balconing**

Este reto es, quizás, el más conocido. Se trata de lanzarse a una piscina desde un balcón o terraza. Arriesgando la integridad física e incluso la vida por superar a otros. Cada año se contabiliza alguna muerte a causa de este reto.

## 4. **Tide Pod Challenge**

Consiste en comer, cocinar o morder cápsulas de detergente como si fueran dulces.

## 5. **TheShellChallenge**

Se basa en comer cualquier alimento o producto con su propio envoltorio o cáscara. Como por ejemplo, un huevo, naranja...

## 6. **Juego de la asfixia**

Consiste en inducirse el desmayo por medio de la asfixia intencionada. El objetivo es conseguir una sensación placentera de verdadera euforia.

## 7. Train surfing

Juego extremo en el que el objetivo es grabarse mientras se viaja por fuera de un tren. Sujetándose en los costados, debajo de las ruedas, en el techo...

## 8. El juego de la muerte

Consiste en asfixiar a otra persona hasta que esta cae inconsciente, grabarlo en video y subirlo a redes sociales. Es uno de los retos virales de moda entre los adolescentes.

Dejar **sin oxígeno un cerebro** puede ocasionar convulsiones, daños neuronales irreparables e incluso la muerte.

## 9. Vodka en el ojo

Consiste en verter vodka dentro del ojo por la creencia de que el alcohol llega antes al torrente sanguíneo a través de las venas oculares. El objetivo es embriagarse lo más rápido posible.

Esta teoría, además de ser absurda, provoca inflamación y coagulación de los vasos sanguíneos oculares. Ya que el ojo no tiene un revestimiento, como el estómago, para protegerse.

**10. Hot water challenge**

Consiste en arrojar agua ardiendo a alguien mientras está totalmente desprevenido.

Un joven de 15 años resultó herido gravemente cuando su amigo le lanzó agua hirviendo mientras dormía.

**11. Flaming cactus challenge**

Se trata de comerse un cactus en llamas. A la vez puedes beber cerveza para evitar el sabor y sobre todo para no quemarte.

**12. Cockroach challenge**

Es otro de los retos de moda que invita a los usuarios a fotografiarse con cucarachas en la cara.

**13. El abecedario del diablo o abecedario chino**

Consiste en que un niño rasca el dorso de la mano a otro mientras este recita las letras del abecedario de la A a la Z y dice una palabra que comienza con cada letra. A cada palabra la 'rascada' es mas fuerte, acabando la mayoría de las veces con heridas graves que dejan marcas y cicatrices para toda la vida.

Además de los retos virales en redes sociales, existen otros riesgos en el ámbito digital como son:

### **1. In My Feelings Challenge**

Reto que incita a bajarse de un coche en marcha y bailar. Miles de personas se sumaron a este desafío, entre ellas decenas de famosos, que ayudaron a viralizarlo. Sin duda una práctica peligrosa para la seguridad vial

### **2. Knockout**

Consiste en atacar a un peatón cualquiera por la calle, golpearlo y dejarlo inconsciente mientras se graba. Todo ello con el objetivo de compartirlo en redes sociales.

### **3. Reto de la canela**

En 2012 se puso de moda tragar una cucharada de canela en polvo. ¿El resultado? Jóvenes sufriendo colapsos pulmonares, irritaciones de garganta y problemas respiratorios. El objetivo es expulsar la canela por boca y nariz, una acción llamada “el aliento del dragón”. El problema es que al consumir esta especia sin ningún líquido y de manera acelerada, provoca daños en los pulmones y otros órganos.

## 1. **Neknomination**

El objetivo es emborracharse con licor, realizar alguna acción peligrosa y luego retar a otra persona a hacerlo. Una competición para ver quién supera a quién. Fue muy popular hasta que varias personas fallecieron por su causa.

## 2. **Ice and salt Challenge**

Consiste en poner sal en la piel para luego presionarlo con hielo. La combinación produce una reacción química que hace descender la temperatura del hielo provocando quemaduras de segundo y tercer grado.

## 3. **Reto del fuego**

¿Qué hay más peligroso que unir alcohol y fuego? Este reto consiste en rociarse alcohol por el cuerpo y prenderse fuego cerca de una piscina o bañera para poder apagarlo pronto. Varios jóvenes han sufrido quemaduras graves.

## 4. **Condom Challenge**

Quizás hayáis visto algún vídeo donde arrojan sobre la cabeza de algún joven un condón lleno de agua. Al no romperse, la cara se queda atrapada dentro del condón como si fuera una pecera. Es como ponerse una bolsa de plástico y asfixiarse solo.

**RAYMUNDO ATANACIO LUNA**  
DIPUTADO FEDERAL DTTO. 7 TEPEACA PUEBLA

Temeridad y ganar notoriedad, son los factores principales que llevan a los niños y jóvenes a participar en este tipo de retos que se viralizan a través de las plataformas digitales.

Los retos se presentan en forma de **juegos online**, y otros para grabar en video y compartirlos en internet.

Un camino rápido para integrarse y adquirir fama y popularidad dentro del mundo digital y su entorno social.

Algo que en muchas ocasiones ciega a los menores de edad y no les deja ver los riesgos reales que asumen al hacerlo.

Es en ese sentido la importancia de que la Policía Cibernética, monitoree y realice las 24 hrs, patrullajes por los sitios web, con el fin de preservar un entorno digital seguro y resiliente para las niñas, niños y jóvenes al tiempo de promover la cultura de la denuncia de este tipo de hechos.

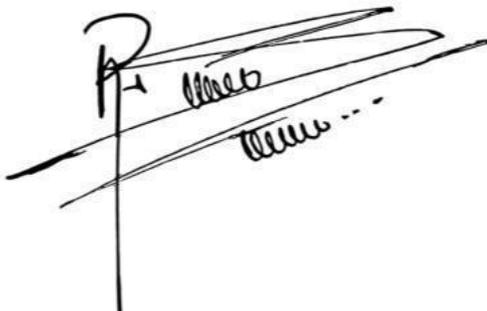
Por lo anteriormente expuesto y fundado someto a esta Comisión Permanente, el siguiente:

**PUNTO DE ACUERDO**

**ÚNICO.- LA COMISIÓN PERMANENTE, EXHORTA DE MANERA RESPETUOSA A LA POLICIA CIBERNETICA FEDERAL ASI COMO A SUS UNIDADES HOMOLOGAS DE LAS 32 ENTIDADES FEDERATIVAS, FORTALECER EL MONITOREO Y PATRULLAJE EN LAS REDES SOCIALES Y FUENTES ABIERTAS DE INTERNET, CON EL FIN DE IDENTIFICAR Y DENUNCIAR LOS RETOS VIRALES QUE ESTAN PONIENDO EN RIESGO LA VIDA DE LAS NIÑAS, NIÑOS Y ADOLESCENTES.**

**Dado en la Sede de la Comisión Permanente,  
a los 03 días del mes de Mayo de 2023.**

**ATENTAMENTE**



**Diputado Raymundo Atanacio Luna**



**RAYMUNDO ATANACIO LUNA**  
**DIPUTADO FEDERAL DTTO. 7 TEPEACA PUEBLA**

Referencias

<https://gaptain.com/blog/retos-virales-peligros-en-internet/>

<https://www.infoem.org.mx/es/contenido/noticias/regulaci%C3%B3n-de-redes-sociales-es-tarea-que-se-debe-de-atender-en-conjunto>

[https://ciberseguridad.ift.org.mx/reporte\\_ciudadano.php](https://ciberseguridad.ift.org.mx/reporte_ciudadano.php)